

P R E S S E M I T T E I L U N G

Nr. 220/2022 vom 01. September 2022

Duales Studium nun auch bei der Stadt Eberswalde

Am 01. September 2022 begrüßte die Stadt Eberswalde seine erste duale Studentin im Studiengang Öffentliche Verwaltung Brandenburg. Frau Fabienne Burkel konnte sich unter 56 Bewerberinnen und Bewerbern erfolgreich durchsetzen. Die Stadtverwaltung hat sich in Anbetracht der stetigen Veränderungen sowie Neuerungen entschieden, Nachwuchskräfte selbst auszubilden und zu sichern. Dafür hat die Stadt Eberswalde nun das praxisintegrierte Studium im Angebot.

„Heute ist ein historischer Tag für die Stadtverwaltung. Mit der erstmaligen Einrichtung des dualen Studiengangs gelingt uns nicht nur die Ausbildung unserer eigenen Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter von morgen, sondern können dies nun auch in einer modernen Kombination aus theoretischem und praktischem Erlernen kombinieren. Davon profitieren wir als Stadt und die Auszubildenden in gleichem Maße“, so Bürgermeister Götz Herrmann.

Der theoretische Teil der Ausbildung findet an der Technischen Hochschule Wildau statt, die Praxiseinsätze erfolgen in der Stadtverwaltung selbst. Während des dreieinhalbjährigen Vollzeitstudiums erhält man ein Gehalt nach den beamtenrechtlichen Regelungen und 30 Tage Erholungsurlaub im Kalenderjahr.

Ziel ist es, durch den praxisnahen Einsatz das theoretische Wissen des Studiums zu vertiefen und die Aufgaben des zukünftigen Arbeitsplatzes bereits während des Studiums kennenzulernen. Denn das ist ein weiterer Vorteil des dualen Studiums - eine sichere Anschlussbeschäftigung bei der Stadt Eberswalde. Bei erfolgreichem Bestehen der Abschlussprüfung erhält man den akademischen Titel Bachelor of Laws.

Auch für das Jahr 2023 werden erneut die dualen Studiengänge Öffentliche Verwaltung Brandenburg und Verwaltungsinformatik Brandenburg angeboten. Die Bewerbungsfrist hierfür endet am 30. September 2022. Weitere Stellenangebote für die duale oder berufsbegleitende Ausbildung sind auf www.Eberswalde.de/Ausbildung zu finden.